



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



- Calcio a 11 -

<u>VECCHIO TESTO</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
<u>Indice</u>	<u>Indice</u>
Regola 2 – Il Pallone	Regola 2 – Il Pallone
Regola 3 – Numero dei calciatori	Regola 3 – Numero dei calciatori
Regola 4 – Equipaggiamento dei calciatori	Regola 4 – Equipaggiamento dei calciatori
Regola 5 – L'arbitro	Regola 5 – L'arbitro
Regola 7 – Durata della gara	Regola 7 – Durata della gara
Regola 8 – Calcio d'inizio e ripresa del gioco	Regola 8 – Calcio d'inizio e ripresa del gioco
Regola 9 – Pallone in giuoco e non in giuoco	Regola 9 – Pallone in giuoco e non in giuoco
Regola 10 – Segnatura di una rete	Regola 10 – Segnatura di una rete

Regola 2 – Il pallone

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 2 – Il pallone</u>	<u>Regola 2 – Il pallone</u>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
<p>- <u>Decisione 2</u></p> <p>Per ogni gara ufficiale la società prima nominata deve mettere a disposizione dell'Arbitro un numero sufficiente di palloni regolamentari per la disputa della gara.</p>	<p>- <u>Decisione</u></p> <p>Le squadre devono mettere a disposizione dell'arbitro due palloni regolamentari ciascuna, per la disputa della gara.</p>
<i>Guida Pratica</i>	<i>Guida Pratica</i>
<p>2) Quando una gara viene giocata su un campo neutro, quale società deve fornire il pallone?</p> <ul style="list-style-type: none"> Se trattasi di una gara di qualificazione o di finale, I palloni nel numero minimo di due, devono essere forniti da entrambe le società. In gare in campo neutro per la squalifica del campo di una società, i palloni, in numero sufficiente, devono essere invece forniti dalla società prima nominata. 	<p>Quando una gara viene giocata su un campo neutro, quale società deve fornire il pallone?</p> <ul style="list-style-type: none"> I palloni nel numero minimo di due, devono essere forniti da entrambe le società.



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



Regola 3 – Numero dei calciatori

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<p><u>Regola 3 – Numero dei calciatori</u></p>	<p><u>Regola 3 – Numero dei calciatori</u></p>
<p>2) <u>Gare ufficiali</u></p> <p>In tutte le gare ufficiali è consentita la sostituzione di non più di cinque calciatori.</p> <p>Il regolamento della competizione deve precisare il numero dei calciatori di riserva che è possibile elencare, sino ad un massimo di sette, tra i quali saranno scelti gli eventuali sostituti.</p>	<p><u>Gare ufficiali</u></p> <p>In tutte le gare ufficiali è consentita la sostituzione di non più di sette calciatori.</p> <p>In tutte le gare ufficiali i calciatori di riserva che possono essere indicati in distinta sono massimo sette, fra i quali saranno scelti i sostituti dei calciatori titolari.</p>
<p>3) <u>Altre gare</u></p> <p>In qualsiasi altro caso è possibile far ricorso a delle sostituzioni, a condizione che:</p> <ul style="list-style-type: none">• le due squadre si accordino sul numero massimo di sostituzioni da effettuare• l'arbitro ne sia informato prima dell'inizio della gara. <p>Se l'arbitro non è stato informato o se nessun accordo è stato raggiunto prima dell'inizio della gara, non sarà possibile utilizzare più di cinque sostituzioni.</p>	<p><u>Altre gare</u></p> <p>In qualsiasi altro caso è possibile far ricorso a delle sostituzioni, a condizione che:</p> <ul style="list-style-type: none">• le due squadre si accordino sul numero massimo di sostituzioni da effettuare• l'arbitro ne sia informato prima dell'inizio della gara. <p>Se l'arbitro non è stato informato o se nessun accordo è stato raggiunto prima dell'inizio della gara, non sarà possibile utilizzare più di sette sostituzioni.</p>
<p>4) <u>Tutte le gare</u></p> <p>In ciascuna gara i nominativi dei calciatori di riserva devono essere comunicati all'arbitro prima dell'inizio dell'incontro. Un calciatore di riserva non indicato come tale non potrà partecipare alla gara.</p> <p>SOSTITUZIONE DEI CALCIATORI</p> <p>I calciatori di riserva iscritti nella lista gara possono sostituire quelli impiegati all'inizio della stessa.</p> <p>I calciatori di riserva non presenti all'inizio della gara, hanno diritto di prendere parte al gioco in qualsiasi momento della gara, previa identificazione e assenso da parte dell'arbitro, sempre che siano iscritti nella lista gara.</p>	<p><u>Tutte le gare</u></p> <p>In ciascuna gara i nominativi dei calciatori titolari e di riserva devono essere comunicati all'arbitro prima dell'inizio dell'incontro.</p> <ul style="list-style-type: none">• <u>Decisione</u> <p>I calciatori di riserva iscritti nella lista gara possono sostituire quelli impiegati all'inizio della stessa.</p> <p>I calciatori titolari e di riserva non presenti all'inizio della gara, hanno diritto di prendere parte al gioco in qualsiasi momento della gara, previa identificazione e assenso da parte dell'arbitro, sempre che siano iscritti nella lista gara.</p>



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



<i>Guida Pratica</i>	<i>Guida Pratica</i>
<p>7) Una squadra inizia il gioco non al completo. Quando possono entrare nel terreno i calciatori ritardatari?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Per poter dare inizio alla gara, i calciatori presenti devono essere almeno sette per squadra. I calciatori ritardatari, anche se non iscritti in elenco e conseguentemente non identificati, possono chiedere di entrare in qualsiasi momento, durante un'interruzione del gioco, presentandosi all'arbitro il quale procederà alla loro identificazione. 	<p>Una squadra inizia il gioco non al completo. Quando possono entrare nel terreno i calciatori ritardatari?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Per poter dare inizio alla gara, i calciatori presenti devono essere almeno sette per squadra. I calciatori ritardatari, purché preventivamente iscritti in elenco possono chiedere di entrare in qualsiasi momento, durante un'interruzione del gioco, presentandosi all'arbitro il quale procederà alla loro identificazione.
<p>10) Nelle gare ufficiali, quanti calciatori possono essere sostituiti?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attualmente fino ad un massimo di cinque indipendentemente dal ruolo, utilizzando i calciatori di riserva iscritti in elenco. Per determinate competizioni o tornei autorizzati, le Leghe competenti possono emanare norme diverse. <p>Nelle gare amichevoli è consentita la sostituzione di più calciatori, secondo preventivo accordo fra le società, da comunicare all'arbitro prima dell'inizio della gara.</p>	<p>Nelle gare ufficiali, quanti calciatori possono essere sostituiti?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fino ad un massimo di sette indipendentemente dal ruolo, utilizzando i calciatori di riserva iscritti in elenco. Per determinate competizioni o tornei autorizzati, le Leghe competenti possono emanare norme diverse. <p>Nelle gare amichevoli è consentita la sostituzione di più calciatori, secondo preventivo accordo fra le società, da comunicare all'arbitro prima dell'inizio della gara.</p>

Regola 4 –Equipaggiamento dei calciatori

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<i>Regola 4 – Equipaggiamento dei calciatori</i>	<i>Regola 4 – Equipaggiamento dei calciatori</i>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
<p>2) <u>Sicurezza</u></p> <p>L'equipaggiamento o l'abbigliamento dei calciatori non deve in alcun caso risultare pericoloso per sé o per gli altri. Ciò vale anche per i monili di qualsiasi genere.</p>	<p>Sicurezza</p> <p>Un calciatore non può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se stesso o per un altro calciatore. E' consentito indossare solo la feduziale e brillantini raso pelle.</p>



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



Regola 5 – L'arbitro

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 5 – L'arbitro</u>	<u>Regola 5 – L'arbitro</u>
<i>Guida Pratica</i>	<i>Guida Pratica</i>
	<p>Uno spettatore emette un fischio e un difensore, all'interno della propria area di rigore, tocca il pallone con le mani supponendo che il fischio sia stato emesso dall'arbitro. Quale deve essere la decisione dell'arbitro ?</p> <ul style="list-style-type: none"> L'arbitro considera il fischio un'interferenza esterna, interrompe il gioco e lo riprende con una propria rimessa, (fatte salve le disposizioni particolari della Regola 8).

Regola 7 – Durata della gara

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 7 – Durata della gara</u>	<u>Regola 7 – Durata della gara</u>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
<p>5) <u>Prolungamento</u></p> <p>Il regolamento della competizione può prevedere di giocare un prolungamento di due periodi uguali (tempi supplementari). In tal caso valgono le condizioni stabilite dalla Regola 8.</p>	Eliminata

Regola 8 – Calcio d'inizio e ripresa del gioco

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 8 – Calcio d'inizio e ripresa di gioco</u>	<u>Regola 8 – Calcio d'inizio e ripresa di gioco</u>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
<p>2) <u>Calcio d'inizio</u></p> <p>Il calcio d'inizio è un modo di cominciare la gara o riprendere il giuoco:</p> <ul style="list-style-type: none"> all'inizio della gara; dopo che una rete è stata segnata; all'inizio del secondo periodo di giuoco; all'inizio di ciascun tempo supplementare, ove previsto <p>Tabella : Ripresa del giuoco</p> <p>Calcio d'inizio : inizio gara o inizio 2° tempo; segnatura di una rete, (eventuale inizio tempi supplementari)</p>	<p><u>Calcio d'inizio</u></p> <p>Il calcio d'inizio è un modo di cominciare la gara o riprendere il giuoco:</p> <ul style="list-style-type: none"> all'inizio della gara; dopo che una rete è stata segnata; all'inizio del secondo periodo di giuoco; <p>Tabella : Ripresa del giuoco</p> <p>Calcio d'inizio : inizio gara o inizio 2° tempo; segnatura di una rete.</p>



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



Regola 9 Pallone in gioco e non in gioco

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 9 – Pallone in gioco e non in gioco</u>	<u>Regola 9 – Pallone in gioco e non in gioco</u>
<i>Giuda pratica</i>	<i>Guida pratica</i>
<p>3) Quali interruzioni e riprese di giuoco deve fischiare l'arbitro?</p> <ul style="list-style-type: none">• L'arbitro deve emettere un fischio:<ul style="list-style-type: none">§ ogni qualvolta un calcio d'inizio deve essere battuto per iniziare il giuoco nei tempi regolamentari e supplementari se previsti, e per riprenderlo dopo la segnatura di una rete;§ al termine di ciascuno dei tempi regolamentari e supplementari.§ in tutti i casi in cui decide di interrompere il giuoco per decretare una sanzione;§ per convalidare una rete;§ per far soccorrere un calciatore infortunato;§ per far allontanare dal terreno di giuoco persone o corpi estranei;§ per sopravvenuta irregolarità del pallone o del terreno di giuoco ;§ per far osservare un minuto di raccoglimento, se autorizzato;§ per dare il segnale di ripresa della gara dopo ogni altra interruzione di giuoco non menzionata in precedenza;	<p>Quali interruzioni e riprese di giuoco deve fischiare l'arbitro?</p> <ul style="list-style-type: none">• L'arbitro deve emettere un fischio:<ul style="list-style-type: none">§ ogni qualvolta un calcio d'inizio deve essere battuto per iniziare il gioco e per riprenderlo dopo la segnatura di una rete;§ al termine di ciascuno dei periodi di gioco, e per decretare la fine della gara.§ in tutti i casi in cui decide di interrompere il gioco per decretare una sanzione;§ per convalidare una rete;§ per far soccorrere un calciatore infortunato;§ per far allontanare dal terreno di gioco persone o corpi estranei;§ per sopravvenuta irregolarità del pallone o del terreno di gioco;§ per far osservare un minuto di raccoglimento, se autorizzato;§ per dare il segnale di ripresa della gara dopo ogni altra interruzione di gioco non menzionata in precedenza;
<p>10) Mentre il pallone è in giuoco, un fischio viene emesso da un estraneo. I calciatori si fermano in attesa di conoscere la decisione dell'arbitro. Come dovrà regolarsi quest'ultimo?</p> <ul style="list-style-type: none">• L'arbitro con la voce o con i gesti cercherà di chiarire l'equivoco ed inviterà i calciatori a proseguire il giuoco. Nel caso in cui un calciatore prendesse il pallone con le mani, l'arbitro dovrà accordare un calcio di punizione diretto o di rigore. Alla prima interruzione chiederà al capitano della squadra ospitante di attivarsi affinché il disturbo venga eliminato.	<p style="text-align: center;">Eliminata</p>



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



Regola 10 – Segnatura di una rete

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 10- Segnatura di una rete</u>	<u>Regola 10 – Segnatura di una rete</u>
<u>Regolamento</u>	<u>Regolamento</u>
3) <u>Regolamenti delle competizioni</u> Per le gare che terminano con il risultato di parità, i regolamenti delle competizioni possono prevedere disposizioni relative ai tempi supplementari o ad altre procedure disposte dall'organo competente, che consentono di determinare la vincente della gara.	<u>Regolamenti delle competizioni</u> Nelle gare che terminano con il risultato di parità, dove in ogni caso bisognerà stabilire una vincente, si procederà con l'esecuzione dei tiri di rigore.



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



- CALCIO 7 -

<u>VECCHIO TESTO</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
<u>Indice</u>	<u>Indice</u>
Regola 3 – Numero dei calciatori	Regola 3 – Numero dei calciatori
Regola 6 - Durata della gara	Regola 6 - Durata della gara

REGOLA 3 – Numero dei calciatori

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 3 – Numero dei calciatori</u>	<u>Regola 3 – Numero dei calciatori</u>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
<p>2) Procedura della sostituzione E' consentita l'utilizzazione di calciatori di riserva fino ad un massimo di cinque per ogni gara giocata.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Decisioni <p>In particolari tornei le sostituzioni possono essere tradizionali.</p> <p>In quel caso potranno andare in panchina fino ad un massimo di sette giocatori di cui cinque senza vincoli di ruolo, potranno prendere parte al giuoco.</p>	<p>Procedura della sostituzione E' consentita l'utilizzazione di calciatori di riserva fino ad un massimo di sette per ogni gara giocata.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Decisioni <p style="text-align: center;">Eliminata</p>

REGOLA 6 – Durata della gara

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 6 – Durata della gara</u>	<u>Regola 6 – Durata della gara</u>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
<p>5) Prolungamento Il regolamento della competizione può prevedere, per determinare la vincente della gara, di giocare un prolungamento di due periodi uguali (tempi supplementari). La loro durata è di 10 minuti ciascuno.</p> <p>L'Arbitro, al termine dei tempi regolamentari, effettuerà un nuovo sorteggio nel terreno di giuoco, dando inizio, entro 5 minuti, al giuoco stesso.</p>	<p>Tiri di rigore Nelle gare che terminano con il risultato di parità, dove in ogni caso bisognerà stabilire una vincente, si procederà con l'esecuzione dei tiri di rigore.</p>